

EN 2025, DU GRAND SPECTACLE !

LE 38^e SON & LUMIÈRE à 22h

1h 30 de musiques classiques et modernes (Beethoven, Bennet, Haendel, Moussorgsky, Mozart, Orff, Praetorius, Saint Saens, Vivaldi, Ziegler et d'autres compositeurs d'inspiration médiévale et viking).

Bande sonore avec la voix de Max Chari.

Une mise en scène grandiose.

Spectacle vivant avec 100 figurants et animaux de la ferme mettant en scène une histoire de magie viking et médiévale.

Effets spéciaux flammes et feu d'artifice pyromusical.

Une tribune de 1360 places numérotées.

Un événement culturel pour la région.

Et aussi...

2 mois de répétitions sur le site,
200 projecteurs lumières,
720 projectiles pyrotechniques par soir.

Formule repas du soir + son & lumière (41€)

AU MENU

Entrée : galette de pois chiche au lard et salade de mâche

Plat : jarret de porc rôti au miel et potée choux carottes pommes de terre

Dessert : pasté de pommes (pomme figue raisin sec) feuilletage sucré et crème fraîche aux épices

MENU ENFANT

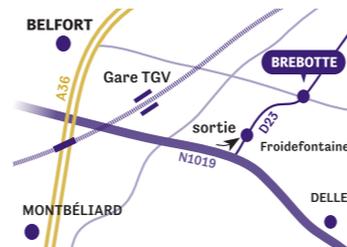
Plat : Filet de poulet à la crème et gratin de pommes de terre

Dessert : Gâteau chocolat

En partenariat avec Culture Food

les journées
MÉDIÉVALES
de BREBOTTE

38^e SON & LUMIÈRE



Association
VIVRE
ENSEMBLE

f @ y
Vivre Ensemble Brebotte

INFOS ET RÉSERVATIONS : museebrebotte.fr / 03 84 23 42 37

AVEC LA PARTICIPATION DE :

Organisation, décors, costumes :

Association Vivre Ensemble

Textes et mise en scène : Patrice Vallat

Recherche musicale : Gérard Moll

La voix du conteur : Max Chari

Prise de son, montage et mixage :

Studios d'ICI Belfort-Montbéliard,

Vincent Meyer

Sonorisation :

Pierre Monnier

Master Audio Light Belfort

Tribune : DT Aménagements, Marc Baboin

Éclairages : Simon et Stéphane Schlatter,

TSE Habsheim, Jérôme Tanner

Effets spéciaux et pyrotechniques :

Quentin Vallat

Images et vidéo : Valentin Audio-Visuel

REMERCIEMENTS AU CLUB PARTENAIRES :

Adéo, Belfort

Au Faise 90, Grandvillars

Charpentes Artisanale Binkert, Bretagne

Côté Fleurs, Montreux-Château

Couverture Wolfert, Croix

Francis TP, Suarce

Grandv'Hilare, Grandvillars

L'AUBE, Meroux-Moval

L'auberge du Canal, Brebotte

Le Moulin de Réflexion, Brebotte

Leclerc Service Traiteur, Belfort

Loc. Échafaudages, Bart

MDTE, Offemont

Passion Carrelage, Morvillars

Peinture Hug Cyrille, Grandvillars

Régie des Quartiers, Belfort

Serrurerie Jeanmougin, Brebotte

Services Techniques Mairie, Grandvillars

Steim, Chèvremont

Sundgaubois, Auxelles-Haut

Transports Charpiot, Delle

Action Habitat Héricourt

Starbowl Audincourt-Belfort

RÉSERVATIONS

La réservation est conseillée. Elle garantit votre place assise dans la tribune gradin. Billet valable jusqu'à 21h45, passé cette heure la place pourra être revendue.

• **Réservez en ligne et imprimez votre billet :**
www.museebrebotte.fr

• **Ou adressez ce coupon au musée de l'artisanat :**
3 rue de la fontaine, 90140 Brebotte / 03.84.23.42.37
mail : vivreensemble@museebrebotte.fr

Nom, Prénom :

Adresse :

Tél. :

(Paiement sécurisé en partenariat avec le Crédit Mutuel – Enfants - 3 ans : gratuit, sur les genoux des parents)

NOUVEAU SPECTACLE MÉDIÉVAL,

ATELIERS JEUNES ET MARCHÉ MÉDIÉVAL

Ven. 18 juil. 13h30-18h Sam. 19 juil. 13h30-18h

Adultes : places x 10 € =

Enfants (3-12 ans) : places x 6 € =

SPECTACLE SON ET LUMIÈRE 22 H

Ouverture de la tribune à 20h

Jeu. 17 juil. Ven. 18 juil. Sam. 19 juil.

Adultes : places x 16 € =

Enfants (3-12 ans) : places x 10 € =

Formule repas + spectacle Son et Lumière

Adultes : places x 41 € =

Enfants (3-12 ans) : places x 27 € =



17, 18
& 19
JUILLET
2025

les journées MÉDIÉVALES de BREBOTTE

spectacle
médiéval

18 & 19 JUILLET À 15 H

38^e SON & LUMIÈRE

Le chevalier noir

SPECTACLE À 22 H

village médiéval

MARCHÉ, ATELIERS
JEUNE PUBLIC

18 & 19 JUILLET À 13 H 30

INFOS & RÉSERVATIONS : museebrebotte.fr

f @ y Vivre Ensemble Brebotte

38^e SPECTACLE HISTORIQUE
SON ET LUMIÈRE À 22H

3

REPRÉSENTATIONS

Judi 17,
vendredi 18,
samedi 19 juillet
site de l'église

20h
accès tribune
1360 places
numérotées

22h
spectacle
vivant

RÉSERVATION
CONSEILLÉE
museebrebottle.fr

Le chevalier noir

L'histoire

Il y a bien longtemps, en l'an 848, le second Jarl Soren arrivait dans notre contrée. Sur son drakkar, il était entouré de ses guerriers vikings.

Aldéric était le seigneur de cette contrée. Avec son fils Godefroy, ils accueillaient un nouveau membre à la table du conseil. Quatre chevaliers y apportaient prospérité et ce pays se voyait porté par les quatre éléments, la terre, l'eau, le vent et le feu.

Hélas, par une nuit de ténèbres, la femme et l'enfant du chevalier noir disparaissaient. Les équilibres étaient alors compromis et le château d'Aldéric se mit à vaciller. Nuit et jour, le chevalier noir était à leur recherche. Il était prêt à tout pour les retrouver. Son sens du combat et sa maîtrise du feu lui seront d'un grand secours pour ne pas sombrer dans la folie.

Les apparences sur son chemin, les signes et la magie, sauront-ils le guider dans sa quête de vérité ?

Les 12 tableaux

intro : Le retour des vikings

1 : Le pacte de la paix
et de la liberté

2 : Le baptême et la
convoitise de l'eau

3 : La sagesse des enfants -
La trahison du serment

4 : Disparition de la femme
du chevalier noir

5 : Jour de conseil
des chevaliers

6 : Tournoi de chevalerie

7 : Les enfants de la forêt

8 : Le jugement de la
guérisseuse

9 : La révolte au jour de la foire

10 : La vérité

11 : Le jugement du chevalier
noir

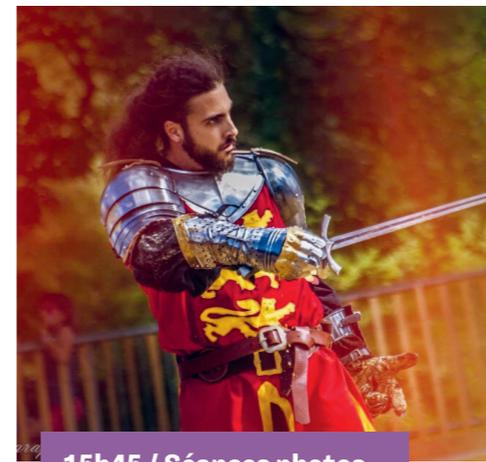
12 : La fête de la liberté
retrouvée

NOUVEAU
VENDREDI 18 ET SAMEDI 19 JUILLET
SITE DE L'ÉGLISE

Spectacles médiévaux



15h / Guillaume Roche et sa
troupe : spectacle de 35 min.
« Tournoi de chevalerie »
à pied et à cheval



15h45 / Séances photos
avec le Chevalier noir



16h30 / Guillaume Roche
et sa troupe : spectacle
de 25 min. « Les aigles
de Gascogne »

ATELIERS MÉDIÉVAUX JEUNE PUBLIC
VENDREDI 18 ET SAMEDI 19 JUILLET
13H30 - 18H, SITE DE L'ÉGLISE

Village médiéval



Les ateliers médiévaux pour jeune public

1. tirer à l'arc médiéval
2. massacrer des blasons
3. Jet de haches sur cible bois
4. Etre endurant à l'épée - Excalibur
5. Reconnaître chez l'herboriste
6. construire son chevalier
7. Jeu de kubb
8. colorier des blasons
9. L'écu du seigneur et l'eau
10. créer sa rune viking
11. fabriquer une glane de blé
12. se battre sur une poutre
13. fabriquer sa couronne de fleurs
14. fabriquer sa bourse de cuir
15. croquer la pomme
16. renverser les quilles de bois
17. La planche à trous
18. balançoires médiévales
19. Le jeu du passe trappe
20. peser la bourse du seigneur

Les Artisans à découvrir

1. La chouette de cuir
2. taverne de l'hypocras/hydromel
3. épices médiévales
4. marques pages
5. bijoux médiévaux
6. paniers et vannerie
7. miel et bougies
8. bijoux médiévaux
9. savons naturels
10. jouets de bois

ARTISANS, BUVETTE, RESTAURATION
13H30 - 21H30, SITE DE L'ÉGLISE



Le Marché médiéval