

## LE SON & LUMIÈRE 2022 :

1 h 25 de musiques  
classiques et modernes.  
Monteverdi, Mozart, Jaroussky, ...

Une mise en scène grandiose  
pour une histoire de magie médiévale

100 figurants  
chevaux et animaux de la ferme

Effets spéciaux  
flamimes et grand feu d'artifice

Un événement culturel  
pour la région

Adapté  
Mise à disposition de tablettes  
avec sous-titres en simultané pour  
les personnes malentendantes.



## 35 ÉDITIONS !

2 mois  
de répétitions sur le site

100 figurants

24 heures  
d'enregistrement studio  
France Bleu  
pour la bande sonore

22 300 spectateurs  
depuis 2014

200 projecteurs  
lumières

5 kilomètres  
de connexions

300 projectiles  
pyrotechniques



## RÉSERVATIONS

Elle est conseillée pour garantir votre place assise :

• Réservez en ligne et imprimez votre billet  
sur [www.museebrebottle.fr](http://www.museebrebottle.fr)

• ou adressez ce coupon au musée de l'artisanat :  
3 rue de la fontaine, 90140 Brebotte / 03.84.23.42.37

Nom, Prénom : .....

Adresse : .....

Tél. : .....

**SPECTACLE DE CHEVALERIE** 15H30  
+ accès au village des chevaliers (ateliers et marché)

Vendredi 22 juil.  Samedi 23 juil.

Adultes : ..... places x 10 € = .....

Enfants (3-12 ans) : ..... places x 6 € = .....

**SPECTACLE SON ET LUMIÈRE** 22H  
ouverture de la tribune à 20h

Jeu. 21 juil.  Ven. 22 juil.  Sam. 23 juil.

Adultes : ..... places x 14 € = .....

Enfants (3-12 ans) : ..... places x 10 € = .....

**Formule repas + spectacle Son et Lumière**

Adultes : = ..... places x 34 € = .....

Enfants (3-12 ans) : ..... places x 22 € = .....

(paiement sécurisé en partenariat avec le Crédit Mutuel – Enfants - 3 ans : gratuit, sur les genoux des parents)

# les journées MÉDIÉVALES de BREBOTTE

35<sup>e</sup> SON & LUMIÈRE

### Avec la participation de :

**Organisation, décors, costumes :**  
association « Vivre Ensemble »

**Danses :** le groupe folklorique  
« Les Rustauds »

**Conception des dragons :**  
Associazione Culturale "Carta in Festa -  
Tradizione e Innovazione", Putignano (BA)

**Textes et mise en scène :** Patrice Vallat

**Recherche musicale :** Gérard Moll

**La voix du conteur :** Max Chari

**Prise de son, montage et mixage**

**du support sonore :** Vincent Meyer  
dans les studios de France Bleu  
Belfort-Montbéliard.

**Sonorisation :** Pierre Monnier,  
Master Audio Light Belfort

**Éclairages :** Stéphane Schlatter,  
Théo Frick, TSE Habsheim

**Tribunes - gradins :** société DT  
Aménagements Offemont

**Effets spéciaux et pyrotechniques :**  
Quentin Vallat

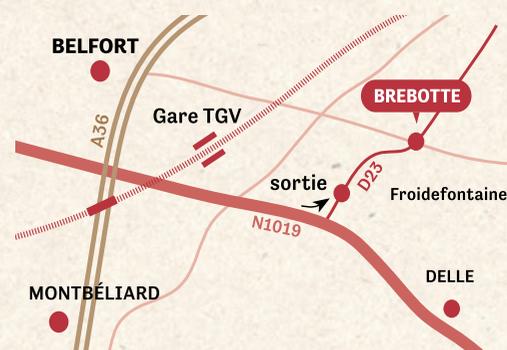
**Spectacle filmé par :** Manu Breugnot,  
Valentin Audio Visuel Sochaux – Montbéliard

**Compagnies de chevaliers :**

La Team médiévale du Griffon Rouge,  
les compagnons de l'Épée Soleil,  
Cyril Orliac l'oiseleur

**Remerciements à nos partenaires annonceurs :** Grand Belfort, Colruyt, Culture Food Traiteur  
Mandeure, Côté Fleurs Montreux-Château, F3C Baume-les-dames.

Infos et réservations : [museebrebottle.fr](http://museebrebottle.fr) | 03 84 23 42 37



Design: Julie Seigeot



21, 22  
& 23  
JUILLET  
2022

## L'ENFANT ET LE DRAGON

SPECTACLE SON & LUMIÈRE À 22H

un jour de tournoi

SPECTACLE SON & IMAGE À 15H30

village médiéval

MARCHÉ, ATELIERS JEUNE PUBLIC

# les journées MÉDIÉVALES de BREBOTTE

35<sup>e</sup> SON & LUMIÈRE



INFOS & RÉSERVATIONS :  
[museebrebottle.fr](http://museebrebottle.fr)

35<sup>e</sup> SPECTACLE HISTORIQUE  
SON ET LUMIÈRE  
à 22h, site de l'église

# l'enfant et le dragon



3  
REPRÉSENTATIONS

Judi 21,  
vendredi 22  
samedi 23  
juillet

20h  
accès tribune  
1200 places  
numérotées

22h  
spectacle  
vivant

RÉSERVATION  
CONSEILLÉE  
museebrebottle.fr

## L'histoire

Dans la campagne médiévale, la forêt est le refuge de jeunes filles et garçons. Le monde qui les entoure veut leur voler les années d'enfance. Ce monde les veut grands et forts avant l'heure.

Mais les enfants veulent entendre le chant des oiseaux, sentir grandir les arbres, sentir la sève couler dans leurs veines. Ils veulent créer des choses simples avec ce que la terre peut donner ou reprendre dans le cycle des saisons.

Dans ce monde il y a un dragon qui menace leur enfance, qui menace le village, car il dévore tout. Les hommes, plutôt que de le terrasser, l'alimentent alors chaque jour au prix de sacrifices irraisonnables pour apaiser sa colère.

Le chevalier sur son cheval blanc pourra-t-il terrasser le dragon avec sa lance afin que l'esprit de l'enfance revienne à grands pas dans ce vacarme du monde d'avant ?

## Les 12 tableaux

1. Le village d'avant
2. La fête du dragon
3. La malédiction
4. La colère du Dragon
5. Le tirage au sort
6. Devenir jeune dragonnier
7. Le village des miséreux
8. La Terre, l'eau et le feu
9. Les cris de la forêt
10. Les lanternes de l'espoir
11. Le Seigneur et la lance
12. Les enfants de la forêt

SPECTACLE SON ET IMAGE  
15h30, site de l'église

# Un jour de tournoi

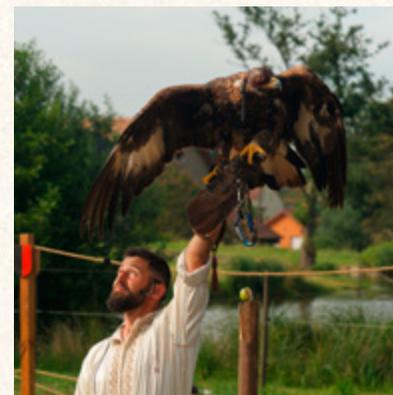
Rendez-vous avec les chevaliers

## 15h30 : Représentation (1h20)

13h30 : ouverture du marché médiéval  
et de la tribune (réservation conseillée :  
1200 places numérotées).

## Le spectacle

1. Ouverture du tournoi en l'an 1376
2. Jeux dans la lice
3. Spectacle de fauconnerie
4. La joute des chevaliers : première manche pour Théobald
5. Les combats d'épées à pieds offerts à la populace
6. La joute des chevaliers : seconde manche pour le triomphe du vainqueur
7. Cérémonie de clôture et prix du vainqueur



1 h 20 de musiques  
classiques et modernes  
avec Vangelis, Queen,  
Alienor Voices...



MARCHÉ 13h30 - 21h45, site de l'église  
ATELIERS 13h30 - 18h30, site de l'église

# Le Marché médiéval

Au cœur  
de la Forêt

Petite restauration  
boissons et  
commodités

## Artisans à découvrir

1. Merveilles du tourneur sur bois
2. Taverne de l'Hypocras / Hydromel
3. Poterie
4. Vins du Jura
5. Lames et couteaux
6. Cuir
7. Paniers
8. Miel de Brebotte
9. Bijoux médiévaux
10. Savons naturels
11. Jouets de bois
12. Bonbons et pâtes de fruits

## Ateliers médiévaux pour jeune public

1. Tirer à l'arc médiéval
2. Massacrer des blasons
3. Jet de haches sur cible bois
4. Être endurant à l'épée
5. Reconnaître chez l'herboriste
6. Construire son chevalier
7. Jeter des anneaux
8. Colorier des blasons
9. Fabriquer une glane de blé
10. Se batailler sur une poutre
11. Fabriquer sa couronne de fleurs
12. Fabriquer sa bourse de cuir
13. Croquer la pomme
14. Renverser les quilles de bois
15. La planche à trous
16. La corde à boule et la statue de bois
17. Création d'œufs de dragon
18. Épée d'Excalibur



## Formule repas du soir + son & lumières (34€)

AU MENU :

Entrée : Salade Franc-comtoise (salade verte, comté, noix et jambon).

Plat chaud : Suprême de volaille au savagnin, gâteau de pommes de terre et cassolette de légumes.

Dessert : Charlotte noisette macvin, coulis de framboise.

MENU ENFANTS :

Plat : Filet de poulet à la crème et gratin de pommes de terre

Dessert : Gâteau chocolat.

